



EduDigi

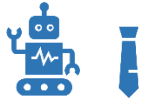
Digitaalisten
oppimisovellusten
yhteiskehittäminen

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto
Euroopan sosiaalirahasto



- Yritykset
- Software- ja laitevalmistajat



- AMK:t
- Tiedekeskukset
- Yliopistot



- Esikoulu
- Peruskoulut
- Lukiot
- AMK:t ja ammattiopistot
- Yliopistot



- Rahoittajat



Toimeksiannot
ideat ja
ongelmat

Yhteiskehityspalve-
lu ja ympäristö

Pedagoginen
ja teknologinen
tieto

Motivoituneet
ja innostuneet
yhteiskehittäjät

Hankerahoitus,
innovaatiosetelit
(Business Finland)
Palvelusetelit (Business
Oulu)

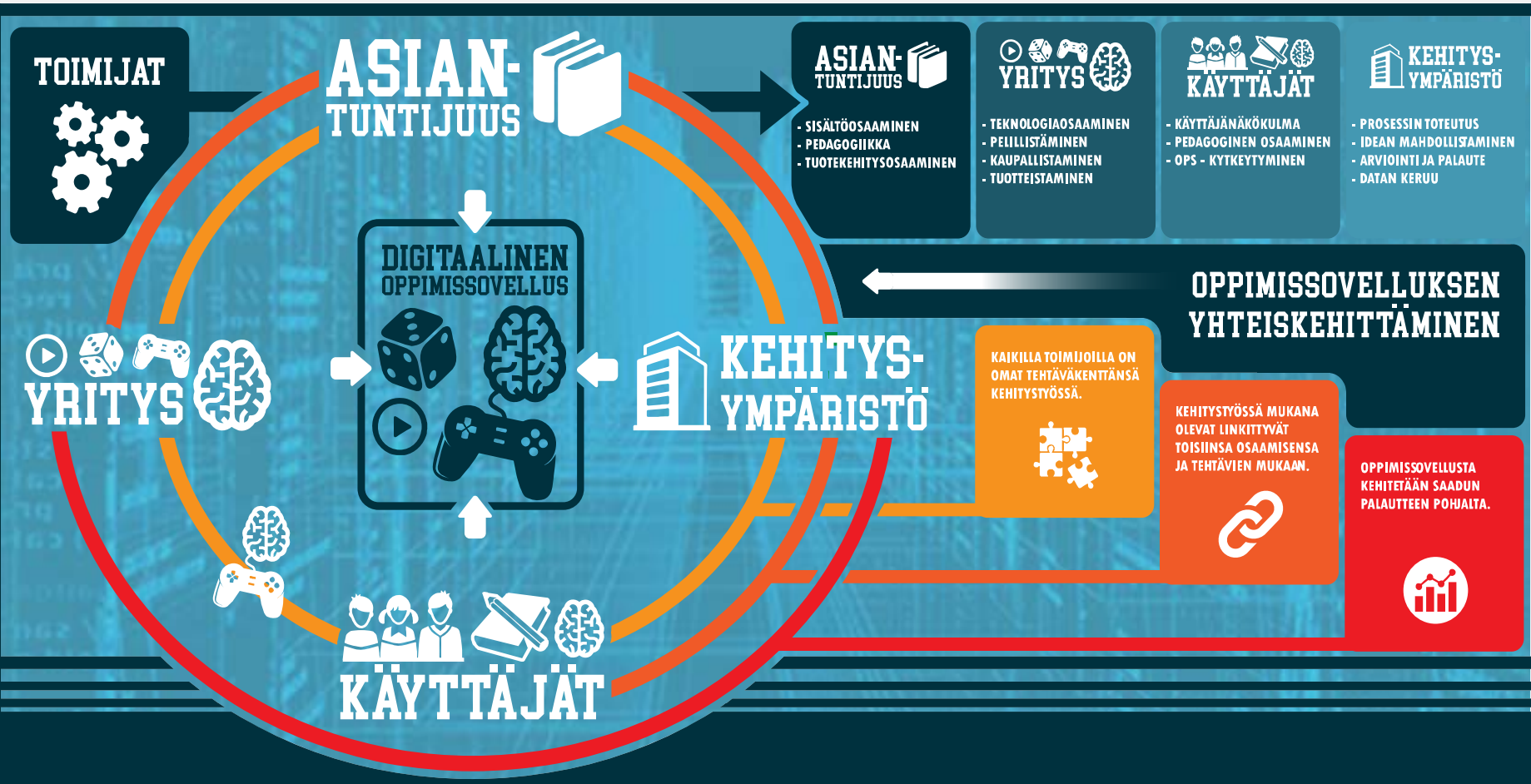


- Uudet yritykset
- Uudet tuotteet



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma





Metropolia

OAMK
OULUN AMMATTIKORKEAKOULU

HEUREKA

LYPI
Museo- ja
tiedekeskus
Luuppi

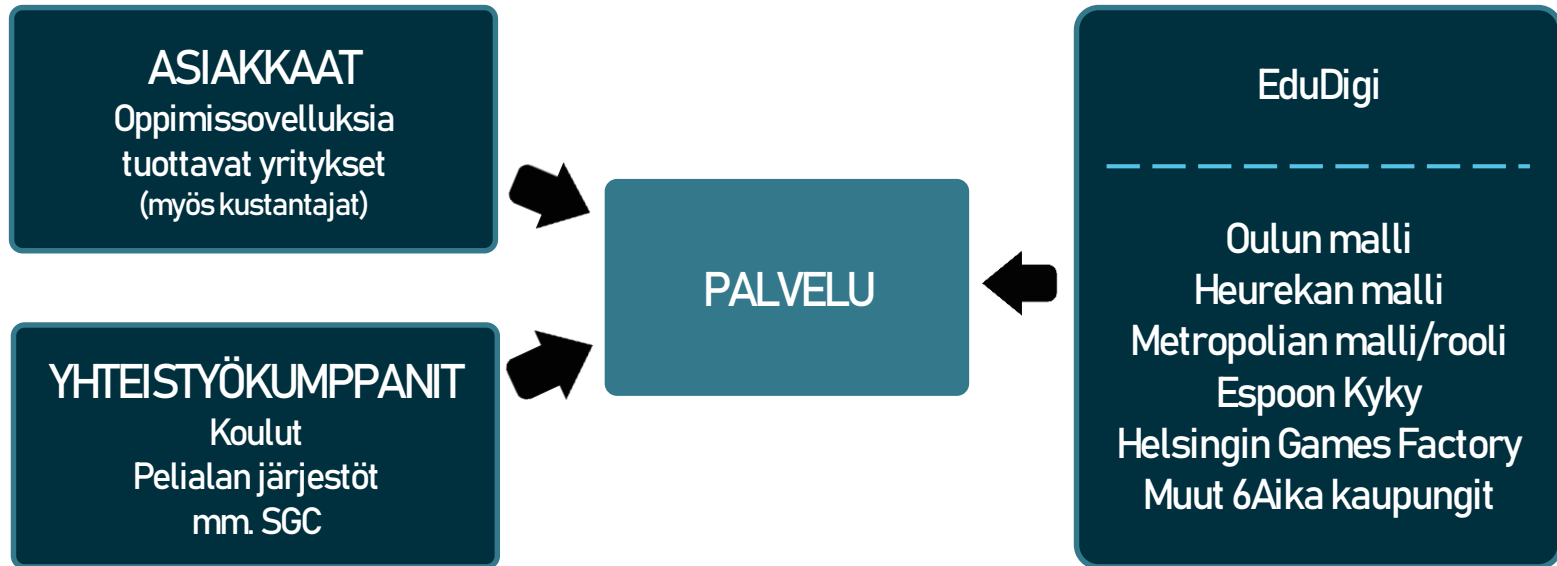
6Aika

Uudenmaan liitto
Nylands förbund

HELSINGIN YLIOPISTO



Yhteiskehittämispalvelu



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

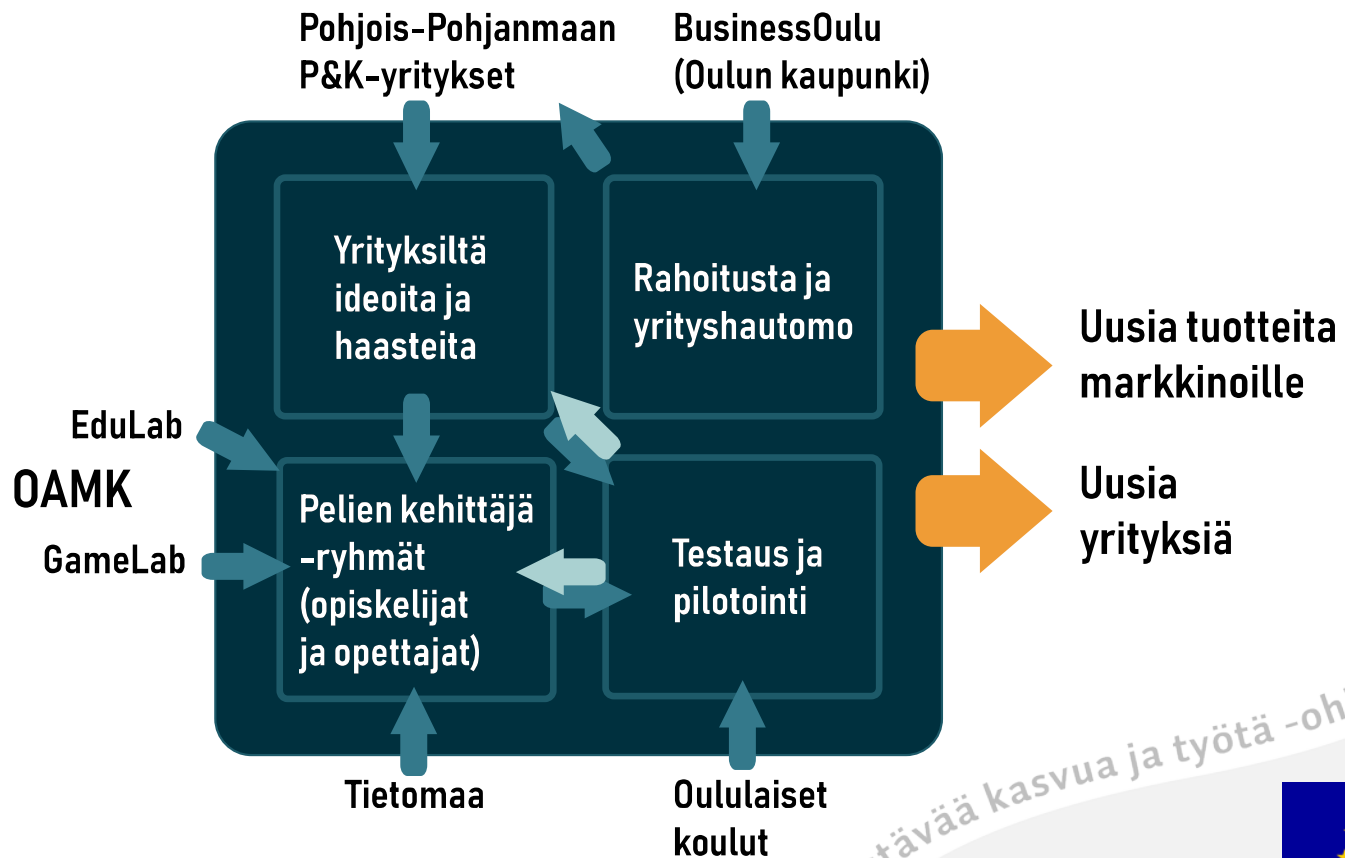
Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto
Euroopan sosiaalirahasto

Oulun malli

Innovaatioalusta testaukseen ja pilotointiin

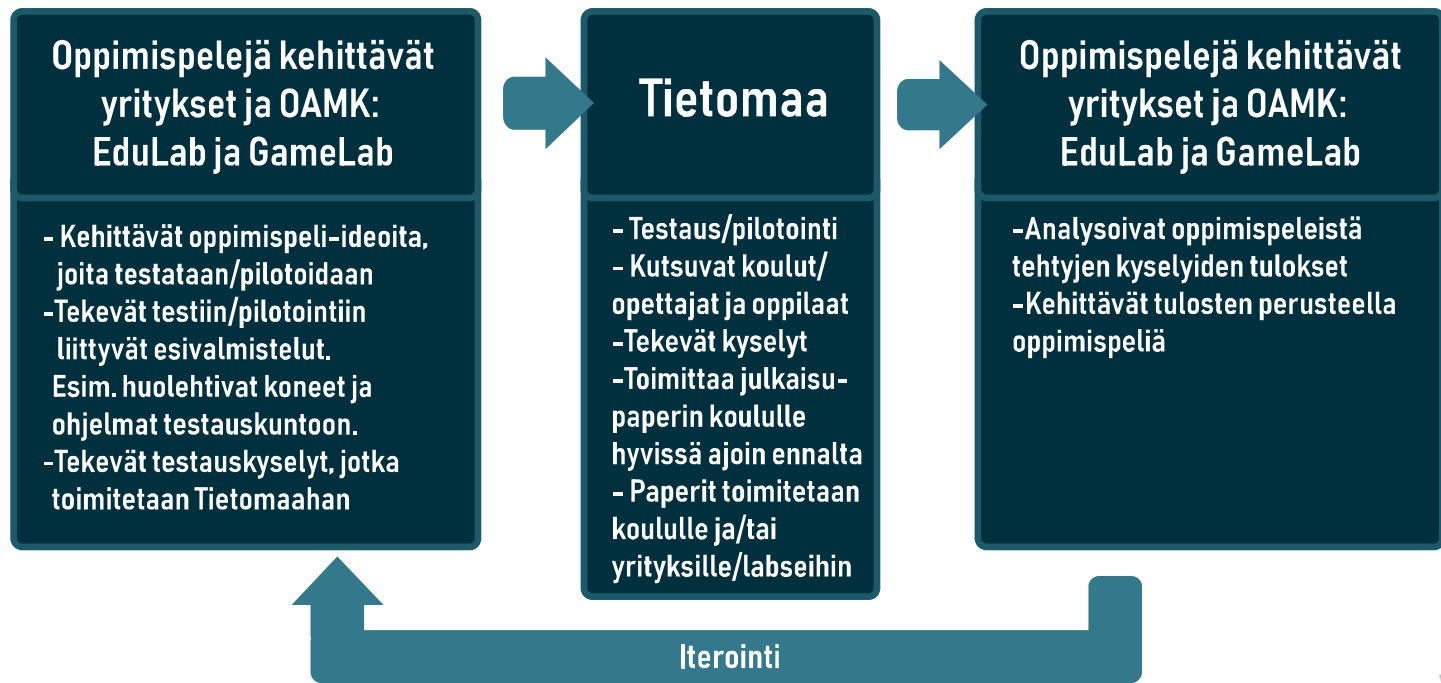


Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



Oulun malli

Pilotoinnin prosessi EduDigissä

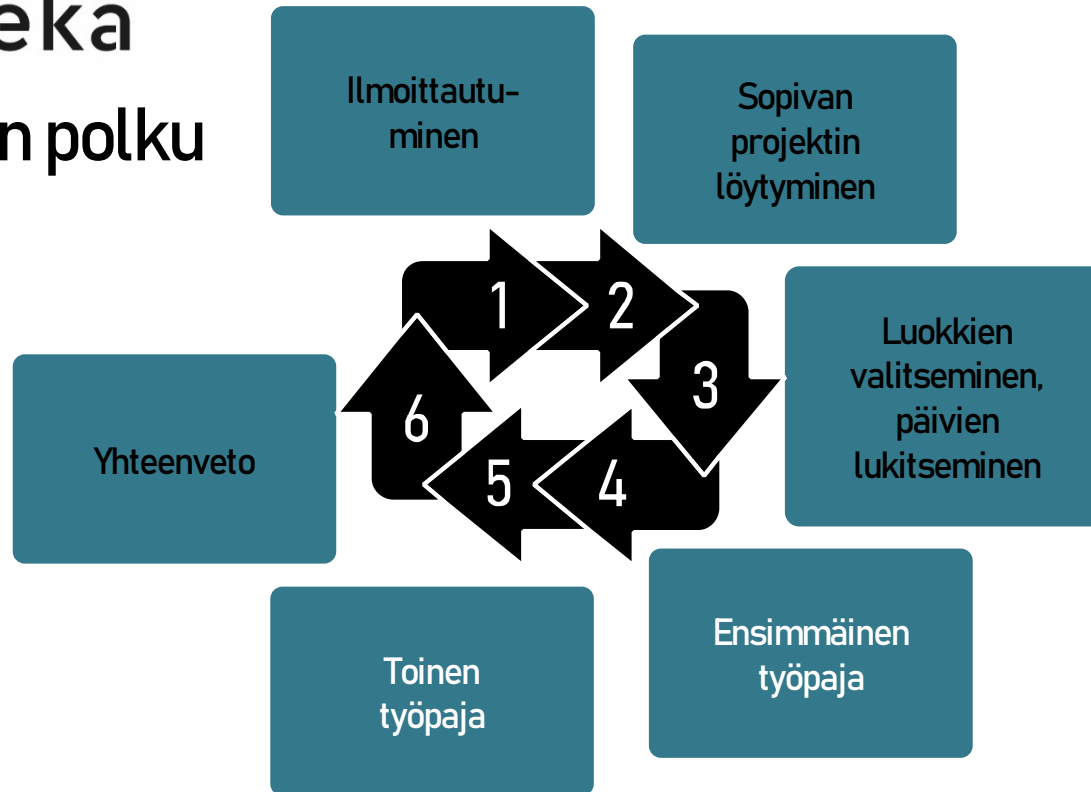


Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



Heureka

Koululuokan polku

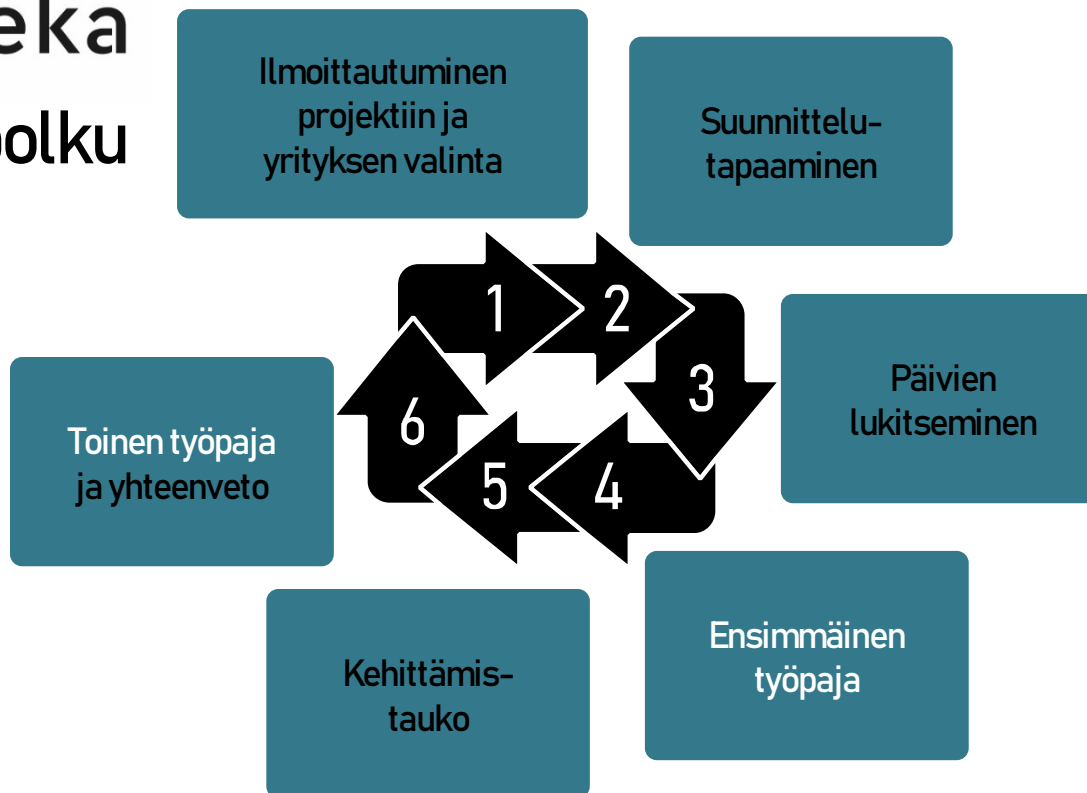


Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



Heureka

Yrityksen polku



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



Metropolian koordinoima hyötypelien kehittämisen innovaatioalusta

1. Asiakkaat

- 3.Sektori (organisaatiot) mm. Työsuojeluyhdistys, Liikenneturva
- Jakeluyritykset, kustantajat
- AMKt, toisen asteen opinahjot
- Yritykset (sisäinen koulutus)
- Julkishallinnon organisaatiot

2. Tuotteet

- Hyötypelit
- Oppimissovellukset + valistussovellukset
- Ammatillisen koulutuksen sovellukset
- Yrityssovellukset

Hyötypeli-
kiihdyttämö

Opiskelija-
osuuskunta

Innovaatio-
projektit

SGC + pelialan
opiskelijat +
opettajat

3. Toimintamallit

- Tilaustyöt
- Yhteiskehitys -> SGC-opiskelijat -> opettaja
- Pelien testaus ja arviointi -> Sertifikaatti
- Alan ja osaamisen kehittäminen
- Sisältöosaaminen kehitystiimeihin

4. Toimijat

- 3AMKta (Metropolia, Haaga-Helia, Laurea) + Aalto
- Varia, Omnia
- Hyötypeliyritykset
- 6AIKA kaupungit

Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto
Euroopan sosiaalirahasto

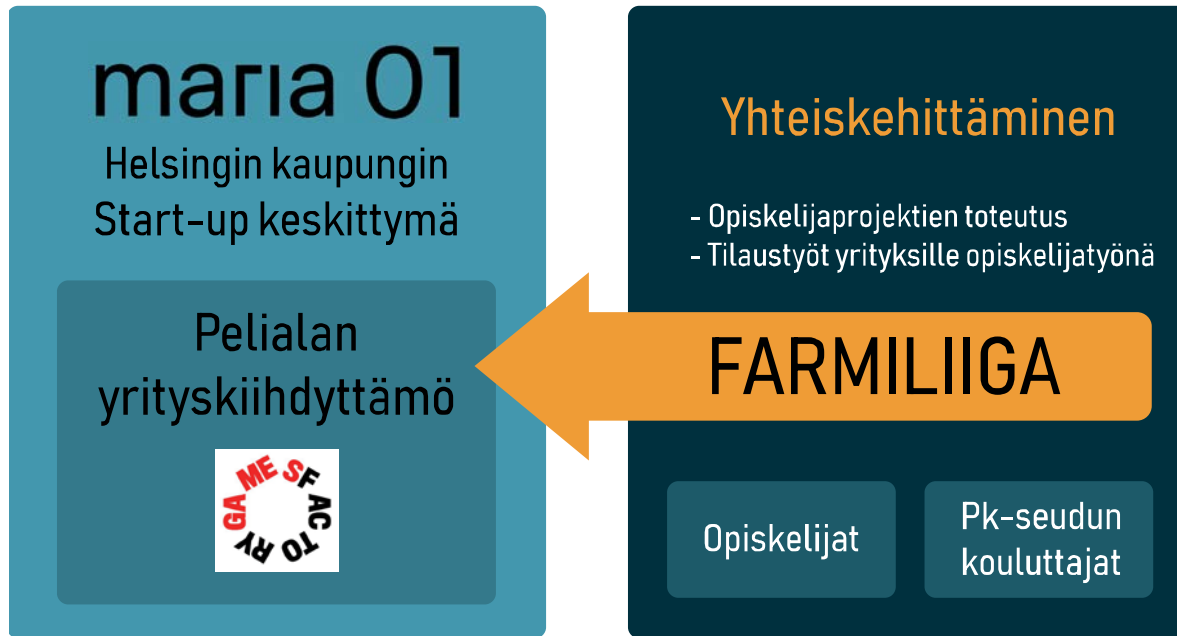
Metropolian osallistumismahdollisuudet



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma



Helsingin Games Factory



Mitä yhdessä?

Markkinointi
Yritysyhteistyö
Tuotekehitys
Kansainväliset
hankkeet
Osaamisen
kehittäminen



Pedagogiikka



Peliteknologia

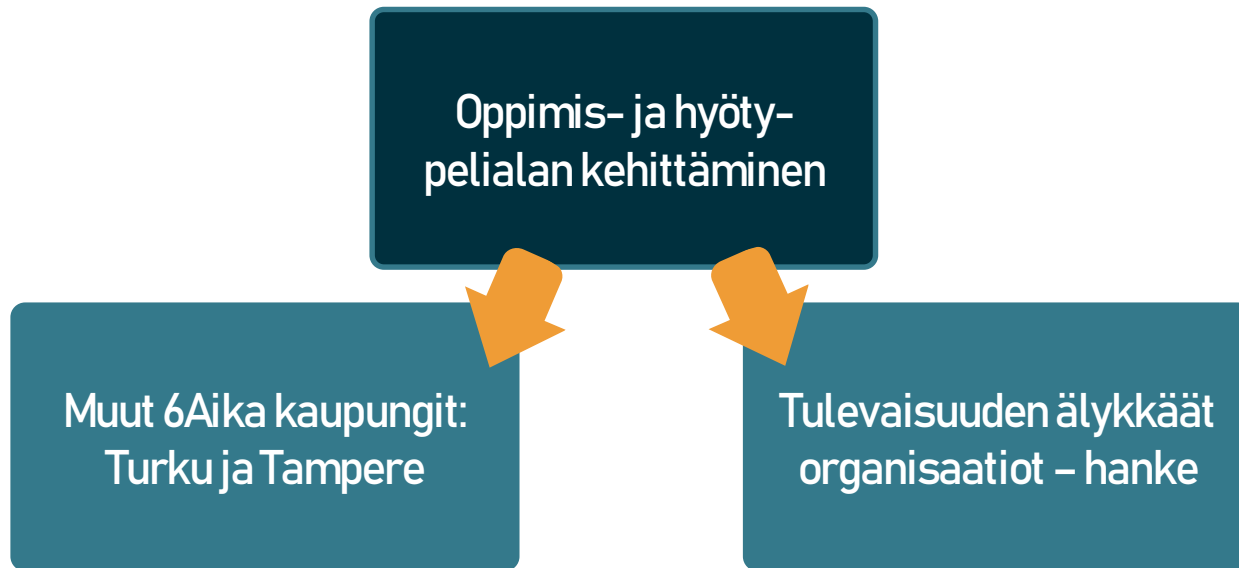
Arviointiosaamista

Helsingin Yliopisto

Metropolia AMK



Mahdollisuus tiiviin yhteistyöverkoston luomiseen



Kestävää kasvua ja työtä -ohjelma

Vipuvoimaa
EU:lta
2014–2020



Euroopan unioni
Euroopan aluekehitysrahasto
Euroopan sosiaalirahasto